* **14.1. En Programación Orientada a Objetos, un método es...**
  + a) una llamada a una rutina
  + b) una rutina declarada de una clase determinada
  + c) un atributo de una clase determinada
  + d) un algoritmo para asignar valores a una instancia
  + e) Ninguna de las anteriores
* **14.2. En el código fuente de Java, la declaración de una clase... (marca las respuestas correctas)**
  + a) incluye, por defecto, un constructor
  + b) puede incluir atributos de tipo primitivo
  + c) emplea siempre la palabra reservada class
  + d) incluye siempre la declaración de un método principal main
  + e) Ninguna de las anteriores
* **14.3. Indicar cuáles de las siguientes afirmaciones son correctas**
  + a) Un método puede tener cualquier identificador válido en Java
  + b) Un método puede tener un número indefinido de parámetros
  + c) Un método puede devolver un valor de cualquier tipo primitivo
  + d) Un método puede hacer llamadas a otros métodos de la misma clase a la que pertenece
  + e) Ninguna de las anteriores
* **14.4. Indicar el número de métodos que componen la siguiente clase:**

public class Precio {  
 public double da() {  
 return euros;  
 }  
 public void pone(double x) {  
 euros=x;  
 }  
 public double euros;  
}

Da , pone